

Habilitations électriques - Basse tension **BS, BE Manoeuvre (<32A)** Référence : HABBS



Modalités

- Durée : 2 jours (14h)
- Présentiel
- Intra/Inter entreprise
- 70 % cours – 30 % travaux pratiques

Coût

Nous consulter

training@euptech.com

Objectifs / Compétences visées

- Maîtriser les dangers du courant électrique et savoir mettre en sécurité un équipement pour réaliser des interventions de remplacements et de raccordements.
- Obtenir l'habilitation électrique BS, BE manœuvre (< 32A) permettant d'effectuer des remplacements ou des raccordements simples sur des circuits terminaux et des manœuvres d'appareillage basse tension, hors tension.

Public concerné

Personnel non électricien et intervenant à proximité d'équipements électriques, et réalisant des remplacements et raccordements simples en BT.

Pré-requis

Connaissance des règles élémentaires d'électricité et des techniques de remplacement et de raccordement des équipements et matériels sur lesquels vous devez intervenir.

Moyens pédagogiques

- Diaporama - Maquette avec équipements et tableaux basse tension

Evaluation

Questionnaire sur les connaissances théoriques

Validation

Documents fournis

- Un «avis après formation» avec les niveaux d'habilitation obtenus
- Un titre d'habilitation vierge
- **Habilitations obtenues : BS, BE Manœuvre (<32A)**

Programme

Connaissances théoriques :

- La réglementation
- Les risques électriques et comment s'en protéger
- Grandeurs électriques (rappels)
- Lecture et interprétation de schémas électriques
- Reconnaître l'appartenance des matériels et leur domaine de tension
- Les fonctions de l'appareillage électrique basse tension
- L'environnement électrique basse tension (coffrets et armoires électriques)
- Rôle et responsabilités de chacun
- Les équipements individuels et collectifs
- Réaliser des manœuvres dans les domaines BT et TBT
- Les documents
- Rendre compte de son activité
- La conduite à tenir en cas d'incendie ou d'accident

Exercices pratiques :

Interventions élémentaires sur équipements